

IKEBUKURO で推しに包まれる体験

2026年6月22日

サンシャインシティプリンスホテル

「#コンパス 戦闘摂理解析システム」とコラボレーションした コンセプトルームステイプランを販売

【販売期間】2026年7月25日(土)～10月24日(土)

サンシャインシティプリンスホテル(所在地:東京都豊島区東池袋3-1-5、総支配人:小田 麻夕美)では、人気スマートフォン向けゲームアプリ「#コンパス 戦闘摂理解析システム」とコラボレーションしたコンセプトルームステイプランを2026年7月25日(土)から10月24日(土)まで販売いたします。

本イベントのために描き下ろされた、ホテル公式コンシェルジュ衣装に身を包んだ4人のヒーローの特別イラストが登場し、コンセプトルームの内装やお持ち帰りいただけるオリジナルアメニティを展開します。ここでしか見ることのできないビジュアルとともに、作品の世界観に浸れる没入感あふれるステイをご体験いただけます。さらに、ホテル館内レストランでは4人のヒーローをそれぞれイメージしたアルコールを含む8種のコラボレーションドリンクを販売し、ステイ体験とあわせて作品の魅力を味覚でもお楽しみいただけます。ゲームの世界観とホテルならではのおもてなしが融合した、本イベント限定の特別なステイプランをご提供いたします。

当ホテルはアニメ・マンガの聖地、池袋に位置し、作品の世界観を再現した空間やコラボレーションイベントを通じて、推し活を楽しめる特別な滞在体験をご提供しています。これらの取り組みを通じて、池袋の新たなエンターテインメントのランドマークを目指すとともに、街の魅力向上に貢献してまいります。



キービジュアル



コンセプトルーム



オリジナルアメニティ



コラボレーションドリンク(ソフトドリンク4種)

本件に関する報道各位からのお問合せ

サンシャインシティプリンスホテル セールス&マーケティング マーケティング

TEL:03-5954-2250(直通) FAX:03-3988-1110



コンセプトルームステイプラン実施概要

【販売期間】 2026年7月25日(土)～10月24日(土)

【料 金】 朝食なし 1名さま ¥21,800より (1室2名さまご利用時)

※上記料金には、1名さまの1泊室料、オリジナルアメニティ、消費税、サービス料が含まれております。

朝食付き 1名さま ¥24,550より (1室2名さまご利用時)

※上記料金には、1名さまの1泊室料、オリジナルアメニティ、朝食、消費税、サービス料が含まれております。

※朝食は通常のブッフェメニューとなります。(コラボレーションメニューではございません)

【ご予約】 ホテル公式 Web サイト内専用ページにて 2026年6月24日(水)12:00NOONより受付開始

<https://www.princehotels.co.jp/sunshine/plan/contents/compass>

【お問合せ】 宿泊予約 TEL:03-5954-2238 (受付時間:10:00A.M.～5:00P.M.)

※ホテルカードキーはご宿泊者さま特典として、ご使用後はお持ち帰りいただけます。

※上記料金は、ご宿泊日、ご利用人数により異なります。詳細はホテル公式 Web サイト内専用ページを参照ください。



朝食付きのプラン特典(A3 ランチョンマット)



洋食と和食のブッフェスタイル朝食

特典付きコラボレーションドリンク実施概要

【販売期間】 2026年7月25日(土)～10月25日(日)

【お問合せ】 カフェ&ダイニング Chef's Palette (1F) 03-5954-2254 (受付時間:10:30A.M.～6:00P.M.)

※提供時間および料金などにつきましては、[ホテル公式 Web サイト](#)よりご確認ください。

※[食物アレルギーへの対応につきましてはこちら](#)をご確認ください。

※コンセプトルームステイプランでご宿泊されていないお客さまもご利用いただけます。(コラボレーションドリンクのみでもご利用いただけます)

※コラボレーションドリンクのご利用はご予約制ではございません。

※料金には消費税、サービス料(13%)が含まれております。

※本コラボレーションメニューは各種割引対象外となります。

※仕入れの状況により、メニュー・食材に変更がある場合がございます。



コラボレーションドリンク注文特典(全4種)

※本プランのオリジナルアメニティおよび各種特典を第三者に転売する行為は理由を問わず一切禁止となります。

また、転売のために第三者へ提供・譲渡する行為、転売目的でのご利用は一切禁止となります。

※上記内容はリリース時点での情報であり、急遽内容の変更や中止・中断となる場合がございます。

※画像はすべてイメージです。



『#コンパス 戦闘摂理解析システム』は、1チーム3人で仲間とチーム組み、「1 バトル 3 分間」で相手チームとステージに配置された拠点を奪い合うリアルタイム対戦ゲームです。また、スキルカードを集めて、組み合わせによる多彩な戦略で最強のデッキを作り、対戦に備えることができます。アクションゲーム、戦略ゲーム、カードゲームの要素を、1 バトル 3 分に凝縮して詰め込んだ、まったく新しいジャンルのスマートフォンゲームです。

本プロジェクトは、NHN PlayArt がゲームシステムの開発・運用を手がけ、ドワンゴが同社の動画サービス「ニコニコ」で活動するクリエイターによる IP 制作など、両社の強みを生かしながら、ゲームの企画開発からデザイン、音楽制作、ゲーム実況にいたるまで行っています。

公式サイト:<https://app.nhn-playart.com/compass/>